

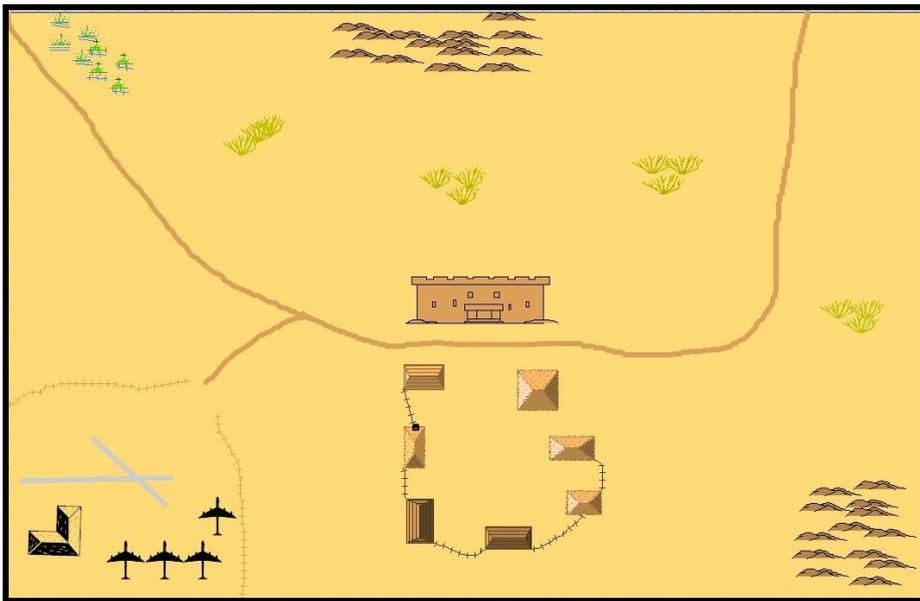
RAID SUR BARCE



Lybie, 13 et 14 septembre 1942

Avant le levée du jour, le Major Jake Easonsmith, suivi par le Lt. Nick Wilder des LRDG néo-zélandais et le Sgt. Dennis des Gardes, conduisent leur Chevrolet et leur jeep, près de Barce dans le but de faire un coup d'éclat. Leur mission est de détruire 6 avions de la Regia Aeronautica. Avec leurs véhicules fonçant à toute vitesse sur la Via Balbia, passant près d'un bunker direction la jonction T et l'aérodrome en vu.

Scénario de Philippe Juliard



Durée : 10 Tours

Dimension : 180 x 120 cm

Les Italo-allemands se placent en premier

Les anglais jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Détruire les avions allemands et les camions italiens (3 pts l'avion, 2 pts le camion, le blindé ou le véhicule armé et 1 pt le fantassin.



The Long Range Desert Group

1^{er} Groupe : Commando SAS (Elite, Assaut) arrive par la route au nord est

- 1 unité de Commandos SAS de la garde (Elite, Assaut/PM) avec 2 jeep (AAMG) et 2 LRDG (MG caisse et AAMG) et 1 camion radio
- 1 Daimler I (Equipage non élite)

2^{ème} Groupe : Commando SAS (Elite, Assaut) arrive par la route au nord est

- 1 unité de Commandos SAS Néo-zélandais avec 2 jeep (AAMG) et 2 LRDG dont une avec (MG caisse et AAMG) et l'autre avec une MG caisse et un Breda de 20mmAA).



Armée Italienne et support DAK

1^{er} Groupe : Dans le fort et les maisons du village

- 1 Cie réduite de Bersaglieri (Vétéran, Réserve)
- 2 automitrailleuses AB41
- 1 Cie réduite d'infanterie mécanisée (Vétéran, Réserve, Hésitant) dont une section est de garde en placement caché. (les sections sont à 4 unités).
- 1 MMG, 1 mortier de 45mm dans le fort et 1 AC de 47mm dans le bunker.

2^{ème} Groupe : Se déploie dans l'aérodrome

- 1 section de grenadier (Vétéran, Ligne)
- 1 Sdkfz 222 et 1 Sdkfz 10 (4*20mmAA)

Notes : Chaque unité SAS possède 1 charge explosive. Il fait nuit durant les 3 premiers tours, les allemands ne peuvent intervenir qu'au moment où l'on tire sur le terrain d'aviation ou qu'un véhicule débouche à la sortie ouest du village. Les troupes italiennes sont dans le village sauf les officiers qui sont dans le fort. Le canon AC de 47mm ne peut faire un TO que s'il réussit un test 2+ (surprise). Les premiers tirs de nuit donnent l'alarme chaque unité endormie fait un test de réveil (4+), sinon démo mais pas de pénalité de commandement pour la récupération.